

SKILL'IT

Faz play ao teu futuro

Skill'IT

Apresentação

Jan 2022

Implementado por:



Outros
parceiros:



Investidor social:



Co-financiado por:





1. O contexto | Pg. 3



2. O que é? | Pg. 5



3. O consórcio | Pg. 9



4. Como integrar? | Pg. 10





Apesar de existir um elevado número de organizações que já trabalham competências transversais para o mercado de trabalho, falta atrair os/as jovens até estas mesmas respostas.

Plano Desenvolvimento Social Lisboa 2017-2020



*É preciso encontrar novos caminhos e ligações que façam a **conexão entre os/as jovens e as respostas** do território.*

Plano Desenvolvimento Social Lisboa 2017-2020

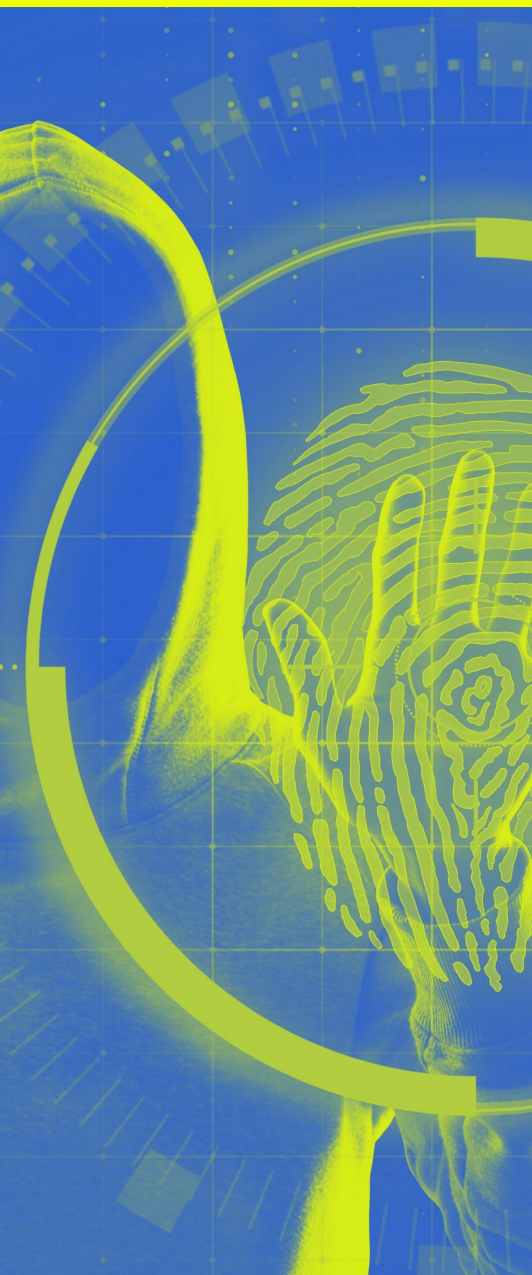
Faz Play ao teu futuro

Descobre aqui as SKILLS que vão dar mais volume à tua vida!

SKILLIT

www.skillit.pt

A ponte digital entre jovens e experiências para desenvolver competências-chave para a empregabilidade



O Skill'IT é uma Plataforma digital – www.skillit.pt - onde jovens podem visualizar e aceder a experiências de desenvolvimento de competências transversais.

Com o Skill'IT poderão criar a sua “playlist” personalizada de empregabilidade e ir completando o seu perfil de badges digitais.

PARA QUEM?

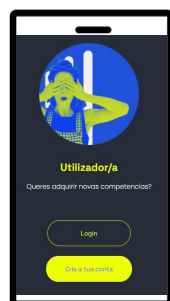
Jovens (15-29 anos) da Área Metropolitana de Lisboa (AML).

Maior foco para jovens que não estão a estudar nem a trabalhar (não exclusivamente).

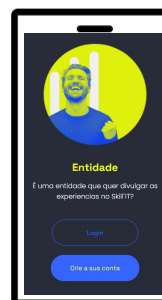
COMO FUNCIONA?

Faixa = experiência/oportunidade de desenvolvimento de competências

Playlist = conjunto de faixas sobre o mesmo tema



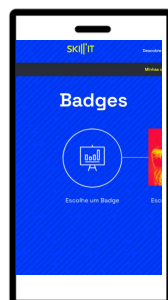
O/A jovem regista-se na plataforma SKILL'IT e preenche o seu perfil e suas preferências (ex.: o que me interessa é encontrar emprego / desenvolver competências digitais)



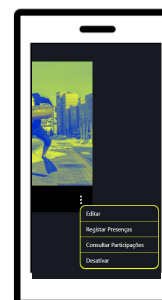
A entidade regista-se na plataforma SKILL'IT e insere as faixas/ experiências que tem disponíveis



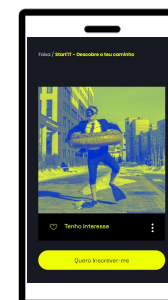
Todas as faixas (oportunidades) disponíveis são visualizadas em playlists de acordo com as preferências selecionadas pelo/a jovem



O/A jovem ganha pontos no seu perfil de badges que pode partilhar no seu CV e/ou redes sociais



A entidade promotora da experiência confirma a sua participação na plataforma



O/A jovem inscreve-se e participa na experiência

QUE TIPO DE OPORTUNIDADES VISA DIVULGAR?

- ▶ Experiências que possibilitem o desenvolvimento de competências transversais » *soft skills*, competências digitais, competências de procura de emprego & empreendedorismo e outras competências técnicas importantes para a empregabilidade (ex. literacia, financeira, línguas, etc.).
- ▶ Acessíveis a jovens da AML (presenciais ou online);
- ▶ *Exemplos:*
 - » De curta duração: Workshops, debates, conferências, sessões de informação etc.
 - » De média/longa duração: Cursos de formação; programas de empreendedorismo; intercâmbios; programas de mentoria; voluntariado / associativismo; estágios, atendimentos individuais, etc.

ENTIDADES IMPLEMENTADORAS:

Entidade coordenadora



ONDG comprometida em implementar respostas inovadoras que melhor promovam o desenvolvimento social, a igualdade de oportunidades e a qualidade de vida. Conta com mais de 11 anos de experiência em iniciativas que visam promover a empregabilidade jovem.

Parceiro de implementação:



The Inventors têm como objetivo inspirar uma nova geração de inventores. Desenvolve experiências e programas educativos nas áreas das engenharias, artes e criatividade.

PARCEIROS DE INVESTIMENTO:

Co-investimento público:



O projeto é financiado pela Portugal Inovação Social (POR LISBOA e União Europeia) e pela Fundação Vodafone Portugal, no âmbito da linha de financiamento das **Parcerias para o Impacto**.

Investidor Social:



PARCEIRO ESTRATÉGICO:



Pretende-se que a plataforma possa vir a constituir uma resposta **Pré-Garantia Jovem**, contribuindo para sinalizar e envolver mais jovens e também para uma melhor preparação na escolha e usufruto de uma medida Garantia Jovem.



INTEGRAR A COMUNIDADE SKILL'IT SIGNIFICA IMPULSIONAR UM MOVIMENTO QUE DEFENDE QUE:

- ▶ O Mundo está cheio de **experiências enriquecedoras** para os/as jovens à espera de serem conhecidas;
- ▶ É preciso **desmistificar a ideia** errada de que todos/as os/as jovens estão “sentados no sofá” e simplesmente não se interessam;
- ▶ O Mundo está a **mudar rapidamente** e as **competências chave** para um futuro de sucesso estão a mudar » competências como as soft skills e as skills digitais são cada vez mais essenciais, seja qual for o caminho a percorrer;
- ▶ Todos temos o **direito de escolher** o que nos interessa desenvolver e **aprender** pode ser divertido.



QUAL O PERFIL DE ENTIDADES QUE SE PODEM REGISTRAR?

- ▶ Com experiências **acessíveis** a jovens da Área Metropolitana Lisboa (online ou presencial)
- ▶ Que tenham disponíveis **oportunidades de desenvolvimento de competências** transversais com inscrições abertas, principalmente nos seguintes domínios:
 - ◉ *Soft skills*
 - ◉ Competências digitais
 - ◉ Apoio à procura de emprego / empreendedorismo
- ▶ Com interesse em publicar as suas oportunidades numa Plataforma inovadora de forma gratuita durante o piloto



QUAIS AS VANTAGENS DE INTEGRAR O SKILL'IT?

- ▶ Ter maior **visibilidade** nas suas oportunidades para jovens;
- ▶ Potenciar o número de **participações** nas suas oportunidades;
- ▶ Criar **rede** com outras entidades;
- ▶ Fazer parte de plataforma digital **pioneira** na área da promoção do desenvolvimento das competências transversais em jovens.

QUAIS AS RESPONSABILIDADES DAS ENTIDADES NA PLATAFORMA?

- ▶ **Registar** e atualizar os detalhes das suas oportunidades na Plataforma;
- ▶ **Assinalar** quando recebe participantes oriundos da Plataforma Skill'IT.

CONTAMOS CONSIGO?

» » Registe a sua entidade e as suas oportunidades/experiências (faixas) em WWW.SKILLIT.PT

» » Consulte o [separador FAQ's da Plataforma](#) para + informações ou contacte:

hello@skillit.pt

WWW.SKILLIT.PT

Implementado por:



Outros
parceiros:



Investidor social:



Co-financiado por:

